

# DĘBOWE UCHO

GAZETKA UCZNIÓW KLAS 4 - 6



## W NUMERZE:

- ARTYKUŁY O INTERNECIE,
- WYWIAD Z PANEM KUBĄ LASZUKIEM,
- RECENZJA GRY.



## Zasady bezpiecznego korzystania z internetu

Internet to ogólnosiwiatowy system do wymiany danych komputerowych. Większość z nas nie wyobraża sobie codziennego życia bez niego. Niestety, nie wszyscy z nas znają zasady, umożliwiające bezpieczne korzystanie z niego. Przedstawię Wam 9 reguł, dzięki którym nie podpadniecie wirusom komputerowym :)

1. Nie podawaj swoich danych osobowych, takich jak imię, adres Twojego domu, numer telefonu itp.
2. Pamiętaj, że nie każdy jest kimś, za kogo się podaje (np. możesz myśleć, że korespondujesz z 10-letnią Marysią z Krakowa, kiedy tak naprawdę piszesz z 56-letnim chłopakiem z Moskwy).
3. Nie podawaj nikomu haseł dostępu do twoich kont.
4. Korzystaj z programów antywirusowych.
5. Nie umawiaj się sam z osobami poznanymi przez internet (powiedz to dorosłemu lub poproś, żeby Ci towarzyszył).
6. Stwarzaj trudne hasła dostępu (najlepiej żeby zawierały: małe i wielkie litery, liczby oraz znaki interpunkcyjne. Niech zawierają co najmniej 12 znaków).
7. Nie klikaj w nieznane linki i załączniki.
8. Nie wysyłaj nieznajomym swoich zdjęć oraz nie pisz im za dużo na swój temat.
9. Do każdego konta stosuj inne hasło dostępu.

### Co to jest hejt?

Hejt to rodzaj przemocy w internecie. Polega on na obrażaniu, wyśmiewaniu i obraźliwym komentowaniu internautów. Osoby, które najczęściej hejtują innych, mają problem z wyrażeniem swojego zdania lub opinii w realnym świecie. Dlatego też odnosi się to do nieumieszczania swoich zdjęć w internecie. Ktoś może zranić twoje uczucia i się kompletnie załamiesz. Z tego powodu, jeżeli zostaniesz ofiarą przemocy w internecie, porozmawiaj z rodzicami, a jeżeli nie ma ich w pobliżu, z zaufaną osobą. Lecz jeśli nawet to nie jest do zrobienia, zadzwoń pod numer **116 111** (telefon zaufania). Pomogą ci tam znowu wyjść na prostą.



## Historia internetu

Internet służy praktycznie wszystkim w codziennym życiu. Jednak mało osób wie, jak powstał. Przygotowanie pierwszego projektu Internetu zajęło aż 12 lat. Został on zrobiony przez Paula Barana. Skończył on swój projekt w 1962 roku. Jego projekt opisywał koncepcje transmisji danych, zrobił to na zlecenie Amerykańskich Sił Zbrojnych.



Paul Baran

Jednak historia internetu zaczyna się później, bo w 1969 roku na Uniwersytecie Kalifornijskim w Los Angeles. Został tam na komputerach zainstalowany ARPANET, czyli przodek dzisiejszego internetu. Było to finansowane przez ARPA, czyli rządową agencję, która zajmuje się rozwojem technologii wojskowej w zakresie obronności.

W całym projekcie chodziło o możliwość zbudowania sieci komputerowej bez punktu maczynego, która to mogłaby przetrwać i nadal funkcjonować pomimo uszkodzeń pewnych jej części. Dotychczasowe stworzone sieci zarządzane były przez główny komputer. Jego awaria pozbawiłaby możliwości pracy całą sieć, na co armia nie mogłaby sobie pozwolić. Wojsko postanowiło wykorzystać plan Paula Barana i wprowadzić go w życie.

# Recenzja gry „Roblox”

Moja ulubiona gra internetowa to „Roblox”. W tej grze można grać w minigierki stworzone przez twórców „Roblox” i graczy. Można też tworzyć tam własne minigierki. Sam jedną stworzyłem - nazwa mojej minigierki to „Geroimo2011.pl”.

W tej grze, tak jak w youtube, możemy dawać łapki w górę i w dół danej minigierce. Minigierek jest bardzo dużo - można grać w strzelanki, fantasy, obby itp.

W grze można kupować za normalne pieniądze „Robuksy”, za które można kupić różne rzeczy w grze, takie jak: skrzydła anioła, hełm Lokiego czy ogon lisa. Można zapraszać kolegów na minigierki, na których możemy z nimi grać.

Gra jest bardzo fajna, polecam w nią zagrać. A to jest jej logo.



# Wywiad z Panem Laszukiem

Stasiu: Ile miał Pan lat, kiedy pierwszy raz korzystał z komputera?

Pan Laszuk: Myślę, że mniej niż 10.

Stasiu: Ile kosztował Pana pierwszy komputer i jaka była jego marka?

Pan Laszuk: To było bardzo dawno temu i był to jeden z pierwszych komputerów. Kupili mi go rodzice, więc nie wiem, ile kosztował. Był składany z części różnych marek.

Stasiu: Jaka była Pana ulubiona gra w dzieciństwie?

Pan Laszuk: W dzieciństwie to myślę, że to była taka gra na konsoli Pegazus. Był to odpowiednik takiej firmy Nintendo, tylko że sprzedawanej w Polsce, a gra nazywała się Contra.

Stasiu: Czy gra Pan w gry komputerowe? A jeśli tak, to jaka jest Pana ulubiona?

Pan Laszuk: Najlepsze gry komputerowe to są dla mnie gry fabularne, czyli RPG, a za taką najlepszą kultową grę uważam grę wszech czasów - Playing Skate Torment.

Stasiu: Czy Pan miał wirusa na komputerze?

Pan Laszuk: Niejeden raz.

Stasiu: Która przeglądarka jest według Pana najbezpieczniejsza?

Pan Laszuk: Na chwilę obecną myślę, że to Edge i Firefox.

Stasiu: Dlaczego Pan wybrał pracę informatyka?

Pan Laszuk: Bo lubię pracę przy komputerze i z dziećmi.

Stasiu: Czy gry mogą czegoś nauczyć? A jeśli tak, to czego?

Pan Laszuk: Ostatnie badania pokazują, że gry komputerowe mogą wiele rzeczy nauczyć i bardzo wielu umiejętności przydatnych w dorosłym życiu, np. Interpersonalnych, a także uczyć refleksu.

Stasiu: Czy Pan kolekcjonuje stare komputery?

Pan Laszuk: Tak, kolekcjonuję stare komputery i konsole.

Stasiu: Czy ma Pan inne hobby?

Pan Laszuk: Tak, bardzo lubię czytać książki.

Stasiu: Dziękuję za rozmowę.

# Anonymous

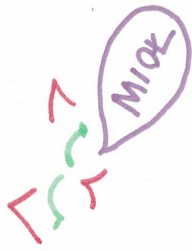
Anonymous to grupa hakerów zwanych też hakywistami. Zwykle, gdy słyszymy słowo „hakerzy”, to mamy złe skojarzenia, ale ci hakerzy hakują ludzi lub strony namawiające do braku tolerancji, niszczenia czy obrażania LGTB, czy w końcu polityków łamiących prawa człowieka. Teraz słyszymy, że wspierają Ukrainę podczas wojny. Mają na koncie więcej akcji, takich jak: pomoc w Egipcie, wypowiedzenie cyberwojny kościołowi „scjentologicznemu”, czy pomoc ludziom w Nigerii.

Antynomus często używa ataków typu d-dos, ale jak w przypadku prawie każdego hakera - zaczęli od trolli. Atak typu d-dos to atak polegający na masowym wysyłaniu wiadomości z wielu komputerów. Najczęściej z komputerów „zombie”, czyli komputerów zhakowanych tak, by bez zgody właścicieli kontrolować ich komputery.

A oto logo Antynomusa.



Eskar  
Szymborski



Gabi



XOXO



Natka



Pacek

Martynka  
Diennicka



Melania  
Kandzióra



STASIU  
MONDRI

Arkusz

